



VERSÃO / CURSO : 2022 11 - Ciência da Computação

Nível: Ensino Superior  
Grau Conferido: Bacharelado  
Turno: Vespertino  
Tipo: Curso  
Modalidade: Bacharelado  
Funcionamento: Em atividade

Doc. de Autorização: Portaria nº 921/2018, de 27/12/2018, publicada no D.O.U nº 249, seção 1, página 264/280 de 28/12/2018.

Doc. de Reconhecimento: Portaria nº 270/94 de 21/02/94, publicada no D.O.U. de 22/02/1994.

Conceito MEC: não avaliado

Diretório Acadêmico:

Data de Início: 28/03/2022

Data de Término:

Número de Trancamentos: 2

Seriado: NÃO

Situação da Versão: CORRENTE

Número de Períodos

Mínimo: 10

Sugerido: 10

Máximo: 15

Observações:

T - Carga Horária Teórica Semestral  
E - Carga Horária de Exercícios Semestral  
L - Carga Horária de Laboratório  
X - Carga Horária de Extensão  
OB - Disciplina Obrigatória  
OP - Disciplina Optativa  
EC - Estágio Curricular  
EL - Disciplina Eletiva

Abaixo de cada nome de disciplina aparecem os pré-requisitos.

01-DISCIPLINAS DO CURRÍCULO

DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS

Carga Horária Exigida:1950

Crédito Exigido:

PERÍODO: 1	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS	
INF15927 PROGRAMAÇÃO I <i>Não possui pré-requisito</i>	3	30	0	30	0	60	OB
INF16150 Aspectos Teóricos da Computação <i>Não possui pré-requisito</i>	4	60	0	0	0	60	OB
INF16151 Introdução à Ciência da Computação <i>Não possui pré-requisito</i>	3	30	0	0	30	60	OB
MAT15925 CÁLCULO I <i>Não possui pré-requisito</i>	6	90	0	0	0	90	OB
<b>Total do Período:</b>		<b>16</b>	<b>210</b>	<b>0</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>270</b>

PERÍODO: 2	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS	
INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I <i>Não possui pré-requisito</i>	4	60	0	0	0	60	OB
INF16152 Elementos de Lógica Digital <i>Disciplina: BLOCO 1 INF16150 Aspectos Teóricos da Computação</i> <i>Disciplina: BLOCO 1 INF16151 Introdução à Ciência da Computação</i>	4	60	0	0	0	60	OB
INF16153 Programação II <i>Disciplina: BLOCO 1 INF15927 PROGRAMAÇÃO I</i>	3	30	0	30	0	60	OB

**MAT15931 CÁLCULO II** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15925 CÁLCULO I*

**Total do Período: 15 210 0 30 0 240**

PERÍODO: 3	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16153 Programação II*

**INF16154 Arquitetura e Organização de Computadores** 3 45 0 15 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 2 INF16152 Elementos de Lógica Digital*

**MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15925 CÁLCULO I*

**MAT15937 CÁLCULO IV** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II*

**STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15925 CÁLCULO I*

**Total do Período: 18 255 0 45 0 300**

PERÍODO: 4	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*

**INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*

**INF15980 SISTEMAS OPERACIONAIS** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16154 Arquitetura e Organização de Computadores*

**INF16028 TEORIA DOS GRAFOS** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*

**INF16155 Linguagens Formais e Autômatos** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I*  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16150 Aspectos Teóricos da Computação*

**Total do Período: 17 210 0 90 0 300**

PERÍODO: 5	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS*

**INF16013 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO II** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I*

**INF16156 Algoritmos Numéricos** 3 45 0 15 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16153 Programação II*  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II*  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR*

**INF16157 Projeto Integrado I** 3 30 0 0 30 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS*

**INF16158 Redes de Computadores** 3 45 0 15 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15980 SISTEMAS OPERACIONAIS*

**Total do Período: 17 240 0 30 30 300**

PERÍODO: 6	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**INF16159 Computação e Sociedade** 2 0 0 0 60 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF16160 Engenharia de Software II** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

**INF16161 Paradigmas de Programação** 3 45 0 15 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF16162 Teoria da Computação** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS

Disciplina: BLOCO 1 INF16155 Linguagens Formais e Autômatos

**Total do Período: 13 165 0 15 60 240**

PERÍODO: 7	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**INF15979 BANCO DE DADOS I** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 2 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO

**INF16016 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL** 3 45 0 15 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF16013 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO II

Disciplina: BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

**INF16163 Compiladores** 3 30 0 30 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO

Disciplina: BLOCO 1 INF16155 Linguagens Formais e Autômatos

Disciplina: BLOCO 1 INF16161 Paradigmas de Programação

**INF16164 Projeto e Análise de Algoritmos** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO

Disciplina: BLOCO 1 INF16028 TEORIA DOS GRAFOS

**Total do Período: 14 195 0 45 0 240**

PERÍODO: 8	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**INF16165 Metodologia de Pesquisa Científica** 3 30 0 30 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 2 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Disciplina: BLOCO 2 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

**Total do Período: 3 30 0 30 0 60**

## DISCIPLINAS OPTATIVAS

Carga Horária Exigida: 540

Crédito Exigido:

PERÍODO: *	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS
------------	----------	---	---	---	---	-----

**ELE15983 VISÃO COMPUTACIONAL** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Disciplina: BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR

**EPR13005 Gestão de Inovação e Empreendedorismo** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

**INF15976 PROGRAMAÇÃO WEB** 3 30 0 30 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF15977 PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS** 3 30 0 30 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15976 PROGRAMAÇÃO WEB

**INF15981 INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DE DADOS** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Disciplina: BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

**INF15984 PROGRAMAÇÃO LINEAR E INTRODUÇÃO À OTIMIZAÇÃO** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF16153 Programação II

Disciplina: BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II

<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR									
<b>INF16014</b>	<b>COMPUTAÇÃO GRÁFICA</b>	3	45	0	15	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS									
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR									
<b>INF16021</b>	<b>PROCESSAMENTO PARALELO</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15980 SISTEMAS OPERACIONAIS									
<b>INF16022</b>	<b>SEGURANÇA EM COMPUTAÇÃO</b>	3	30	0	30	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS									
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores									
<b>INF16023</b>	<b>TÓPICOS EM LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16161 Paradigmas de Programação									
<b>INF16024</b>	<b>TÓPICOS EM OTIMIZAÇÃO</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO									
<b>INF16025</b>	<b>TÓPICOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores									
<b>INF16026</b>	<b>TÓPICOS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO</b>	3	45	0	0	0	45	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I									
<b>INF16027</b>	<b>TÓPICOS EM TECNOLOGIA E INOVAÇÃO</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16161 Paradigmas de Programação									
<b>INF16166</b>	<b>Tópicos em Engenharia de Software</b>	3	45	0	0	0	45	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I									
<b>INF16167</b>	<b>Tópicos em Modelagem Conceitual</b>	3	45	0	0	0	45	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I									
<b>INF16168</b>	<b>Desenvolvimento Orientado a Modelos</b>	3	45	0	0	0	45	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I									
<b>INF16169</b>	<b>Tópicos em Programação</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS									
<b>INF16170</b>	<b>Tópicos em Inteligência Computacional</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16016 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL									
<b>INF16171</b>	<b>Avaliação de Desempenho</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16182 Processos Estocásticos									
<b>INF16172</b>	<b>Banco de Dados II</b>	3	45	0	15	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15979 BANCO DE DADOS I									
<b>INF16173</b>	<b>Computação Científica</b>	3	45	0	15	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16156 Algoritmos Numéricos									
<b>INF16174</b>	<b>Elementos Finitos</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16156 Algoritmos Numéricos									
<b>INF16175</b>	<b>Empreendedorismo</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I									
<b>INF16176</b>	<b>Gerência de Projetos</b>	4	60	0	0	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I									
<b>INF16177</b>	<b>Laboratório de Redes</b>	2	15	0	45	0	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores									
<b>INF16178</b>	<b>Projeto Integrado II</b>	3	30	0	0	30	60	OP	
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15979 BANCO DE DADOS I									
<i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16160 Engenharia de Software II									
<b>INF16179</b>	<b>Sistemas Distribuídos</b>	3	45	0	15	0	60	OP	

Disciplina: BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores

<b>INF16180</b>	<b>Visão Computacional</b>	4	60	0	0	0	60	OP
Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS								
Disciplina: BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR								
<b>INF16181</b>	<b>Tópicos em Lógica para Computação</b>	4	60	0	0	0	60	OP
Disciplina: BLOCO 1 INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I								
<b>INF16182</b>	<b>Processos Estocásticos</b>	4	60	0	0	0	60	OP
Disciplina: BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA								
<b>INF16183</b>	<b>Interação Humano-Computador</b>	3	45	0	15	0	60	OP
Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I								
<b>INF16184</b>	<b>Tópicos em Teoria da Computação</b>	4	60	0	0	0	60	OP
Disciplina: BLOCO 1 INF16162 Teoria da Computação								
<b>INF16185</b>	<b>Projeto Integrado de Extensão</b>	2	0	0	0	60	60	OP
Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS								
<b>LET16015</b>	<b>FUNDAMENTOS DA LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS</b>	4	60	0	0	0	60	OP
Não possui pré-requisito								

**Total do Período: 123 1740 0 210 90 2040**

## 02-ESTÁGIO SUPERVISIONADO

Carga Horária Exigida:200

Crédito Exigido:

PERÍODO: *	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS		
<b>INF16186</b>	<b>Estágio Supervisionado</b>	6	0	0	200	0	200 EC	
Período Vencido: 3								
<b>Total do Período:</b>		<b>6</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>200</b>	<b>0</b>	<b>200</b>	

## 03-TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

Carga Horária Exigida:240

Crédito Exigido:

PERÍODO: 9	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS		
<b>INF16187</b>	<b>Trabalho de Conclusão de Curso I</b>	5	30	0	90	0	120 OB	
Disciplina: BLOCO 1 INF16165 Metodologia de Pesquisa Científica								
Carga Horária Mínima: 200								
<b>Total do Período:</b>		<b>5</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>90</b>	<b>0</b>	<b>120</b>	

PERÍODO: 10	CRÉDITOS	T	E	L	X	CHS		
<b>INF16188</b>	<b>Trabalho de Conclusão de Curso II</b>	5	30	0	90	0	120 OB	
Disciplina: BLOCO 1 INF16187 Trabalho de Conclusão de Curso I								
<b>Total do Período:</b>		<b>5</b>	<b>30</b>	<b>0</b>	<b>90</b>	<b>0</b>	<b>120</b>	

Carga Horária Total para Formatura: 3200

Crédito Total para Formatura.....: 0

### Resumo da estrutura da Versão do Curso

#### Estrutura

#### CH Mínima

01-DISCIPLINAS DO CURRÍCULO	
DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS	1950
DISCIPLINAS OPTATIVAS	540
02-ESTÁGIO SUPERVISIONADO	200
03-TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	240
04-ATIVIDADES COMPLEMENTARES	70

