



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
Centro Tecnológico
Colegiado do Curso de Engenharia de Computação

COMUNICADO DE DEFESA DO PROJETO DE GRADUAÇÃO
(Anexo I – Resolução 02/2013-CCEC)

Nome do Estudante: Pedro Anselmo Santana De Angeli

Título: Aprendizado de máquina aplicado à precificação de eventos esportivos.

Data da apresentação: 15/08/2022

Horário: 10h

Local: <https://meet.google.com/oqb-xbyj-bxv>

Banca Examinadora:

Prof. Giovanni Ventrone Comarela (Depto. de Informática) (Orientador)

Prof. Fabio Alexander Fajardo Molinares (Depto. de Estatística)

Prof. Vinicius Fernandes Soares Mota (Depto. de Informática)

Resumo do trabalho:

O mercado de apostas esportivas movimenta bilhões no mundo todo e está em ascensão no Brasil, sobretudo no meio do futebol. São poucos os apostadores que conseguem lucros neste mercado e a precificação dos eventos tem um papel importante nesse processo. Precificar um evento significa encontrar a probabilidade justa dele acontecer.

Diante do cenário apresentado, a proposta deste projeto consiste em criar um método de precificação de partidas de futebol do Campeonato Brasileiro Série A utilizando técnicas de aprendizado de máquina. Foram coletados dados de

diferentes anos e, a partir destes, algoritmos de aprendizado foram treinados para encontrarem as probabilidades da partida.

Após treinamento, as previsões geradas pelos modelos foram satisfatórias, com uma diferença absoluta média menor do que 5% entre as probabilidades esperadas e preditas. Assumindo o devido risco, essas previsões podem ser utilizadas para realizar apostas.

Palavras-chaves: Precificação. Apostas esportivas. Futebol. Aprendizado de Máquina.