



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
Centro Tecnológico
Colegiado do Curso de Engenharia de Computação

COMUNICADO DE DEFESA DO PROJETO DE GRADUAÇÃO **(Anexo I – Resolução 02/2013-CCEC)**

Nome do Estudante: Rayane de Souza do Nascimento

Título: Seleção de Padrões em um Repositório de Padrões Ontológicos Orientados a Objetivos

Data da apresentação: 15/08

Horário: 15:00h

Local: meet.google.com/boh-uuwk-rwr

Banca Examinadora:

Prof.: (DI) (Orientadora) Monalessa Perini Barcellos.

Prof.: (DI) Vítor Estêvão Silva Souza.

Prof.: (DI) Camila Zacché de Aguiar.

Resumo do trabalho:

Ontologias têm sido aplicadas em diversas áreas como Engenharia de *Software*, Inteligência Artificial, *Web Semântica* entre outras, possibilitando a criação de modelos conceituais corretos, claros e que possam ser compartilhados e reutilizados. O desenvolvimento de ontologias é uma tarefa difícil mesmo para um especialista. Uma das formas de simplificar esse processo é reusar ontologias existentes no desenvolvimento de uma nova ontologia.

A reutilização de ontologias contribui para acelerar o processo de desenvolvimento, utilizando menos tempo e recursos, além de estimular o uso de boas

práticas, o que contribui para a qualidade da ontologia resultante. Para favorecer o reúso, o uso de padrões (*patterns*) tem se mostrado uma abordagem promissora na Engenharia de Ontologias. Um padrão pode ser definido como uma solução bem-sucedida para um problema recorrente.

No entanto, construir uma ontologia a partir do reúso de padrões ontológicos também não é uma atividade simples. Um dos desafios é a obscuridade da lógica do design (i.e., *design rationale*) das ontologias disponíveis. Uma abordagem que pode facilitar o entendimento da lógica por trás de uma decisão é a Engenharia de Requisitos Orientada a Objetivos (*Goal-Oriented Requirements Engineering* - GORE), que advoga que ao utilizar objetivos para derivar requisitos, as motivações para os requisitos tornam-se mais claras. Nesse sentido, no Núcleo de Estudos em Modelagem Conceitual e Ontologias (NEMO), foi proposto GO-FOR (*Goal-Oriented Framework for Ontology Reuse*), que utiliza objetivos como elemento central para promover reúso de *Goal-Oriented Ontology Patterns* (GOOPs), que são fragmentos de ontologias associados a objetivos. O *framework* é composto por uma arquitetura conceitual, um processo e uma ferramenta chamada *GoopHub*, que permite o armazenamento e seleção de GOOPs. Neste trabalho foi realizado um aprimoramento no mecanismo de seleção de GOOPs em *GoopHub*, através da implantação de uma estrutura gramatical que padroniza a terminologia usada para nomear os GOOPs, e da aplicação de técnicas de busca automatizada, utilizando processamento de linguagem natural.

Palavras-chave: Ontologia, Reúso, Modelagem de Objetivos, GORE, *Pattern*.