



VERSÃO / CURSO : 2022 11 - Ciência da Computação

Nível: Ensino Superior  
Grau Conferido: Bacharelado  
Turno: Vespertino  
Tipo: Curso  
Modalidade: Bacharelado  
Funcionamento: Em atividade

Doc. de Autorização: Portaria nº 921/2018, de 27/12/2018, publicada no D.O.U nº 249, seção 1, página 264/280 de 28/12/2018.

Doc. de Reconhecimento: Portaria nº 270/94 de 21/02/94, publicada no D.O.U. de 22/02/1994.

Conceito MEC: não avaliado

Diretório Acadêmico:

Data de Início: 28/03/2022

Data de Término:

Número de Trancamentos: 2

Seriado: NÃO

Situação da Versão: CORRENTE

Número de Períodos

Mínimo: 10

Sugerido: 10

Máximo: 15

Observações:

T - Carga Horária Teórica Semestral  
E - Carga Horária de Exercícios Semestral  
L - Carga Horária de Laboratório  
X - Carga Horária de Extensão  
OB - Disciplina Obrigatória  
OP - Disciplina Optativa  
EC - Estágio Curricular  
EL - Disciplina Eletiva

Abaixo de cada nome de disciplina aparecem os pré-requisitos.

01-DISCIPLINAS DO CURRÍCULO

DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS

Carga Horária Exigida: 1950

Crédito Exigido:

| PERÍODO: 1                                                                     | CRÉDITOS | T         | E          | L        | X         | CHS       |            |
|--------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------|------------|----------|-----------|-----------|------------|
| INF15927 PROGRAMAÇÃO I<br><i>Não possui pré-requisito</i>                      | 3        | 30        | 0          | 30       | 0         | 60        | OB         |
| INF16150 Aspectos Teóricos da Computação<br><i>Não possui pré-requisito</i>    | 4        | 60        | 0          | 0        | 0         | 60        | OB         |
| INF16151 Introdução à Ciência da Computação<br><i>Não possui pré-requisito</i> | 3        | 30        | 0          | 0        | 30        | 60        | OB         |
| MAT15925 CÁLCULO I<br><i>Não possui pré-requisito</i>                          | 6        | 90        | 0          | 0        | 0         | 90        | OB         |
| <b>Total do Período:</b>                                                       |          | <b>16</b> | <b>210</b> | <b>0</b> | <b>30</b> | <b>30</b> | <b>270</b> |

| PERÍODO: 2                                                                                                                                                                            | CRÉDITOS | T  | E | L  | X | CHS |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|---|----|---|-----|----|
| INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I<br><i>Não possui pré-requisito</i>                                                                                                                  | 4        | 60 | 0 | 0  | 0 | 60  | OB |
| INF16152 Elementos de Lógica Digital<br><i>Disciplina: BLOCO 1 INF16150 Aspectos Teóricos da Computação</i><br><i>Disciplina: BLOCO 1 INF16151 Introdução à Ciência da Computação</i> | 4        | 60 | 0 | 0  | 0 | 60  | OB |
| INF16153 Programação II<br><i>Disciplina: BLOCO 1 INF15927 PROGRAMAÇÃO I</i>                                                                                                          | 3        | 30 | 0 | 30 | 0 | 60  | OB |

**MAT15931 CÁLCULO II** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15925 CÁLCULO I*

**Total do Período: 15 210 0 30 0 240**

| PERÍODO: 3 | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16153 Programação II*

**INF16154 Arquitetura e Organização de Computadores** 3 45 0 15 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 2 INF16152 Elementos de Lógica Digital*

**MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15925 CÁLCULO I*

**MAT15937 CÁLCULO IV** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II*

**STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15925 CÁLCULO I*

**Total do Período: 18 255 0 45 0 300**

| PERÍODO: 4 | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*

**INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*

**INF15980 SISTEMAS OPERACIONAIS** 3 30 0 30 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16154 Arquitetura e Organização de Computadores*

**INF16028 TEORIA DOS GRAFOS** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS*

**INF16155 Linguagens Formais e Autômatos** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I*  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16150 Aspectos Teóricos da Computação*

**Total do Período: 17 210 0 90 0 300**

| PERÍODO: 5 | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS*

**INF16013 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO II** 4 60 0 0 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I*

**INF16156 Algoritmos Numéricos** 3 45 0 15 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF16153 Programação II*  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II*  
*Disciplina: BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR*

**INF16157 Projeto Integrado I** 3 30 0 0 30 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS*

**INF16158 Redes de Computadores** 3 45 0 15 0 60 OB  
*Disciplina: BLOCO 1 INF15980 SISTEMAS OPERACIONAIS*

**Total do Período: 17 240 0 30 30 300**

| PERÍODO: 6 | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**INF16159 Computação e Sociedade** 2 0 0 0 60 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF16160 Engenharia de Software II** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

**INF16161 Paradigmas de Programação** 3 45 0 15 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF16162 Teoria da Computação** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS

Disciplina: BLOCO 1 INF16155 Linguagens Formais e Autômatos

**Total do Período: 13 165 0 15 60 240**

| PERÍODO: 7 | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**INF15979 BANCO DE DADOS I** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 2 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO

**INF16016 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL** 3 45 0 15 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF16013 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO II

Disciplina: BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

**INF16163 Compiladores** 3 30 0 30 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO

Disciplina: BLOCO 1 INF16155 Linguagens Formais e Autômatos

Disciplina: BLOCO 1 INF16161 Paradigmas de Programação

**INF16164 Projeto e Análise de Algoritmos** 4 60 0 0 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO

Disciplina: BLOCO 1 INF16028 TEORIA DOS GRAFOS

**Total do Período: 14 195 0 45 0 240**

| PERÍODO: 8 | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**INF16165 Metodologia de Pesquisa Científica** 3 30 0 30 0 60 OB

Disciplina: BLOCO 2 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Disciplina: BLOCO 2 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

**Total do Período: 3 30 0 30 0 60**

## DISCIPLINAS OPTATIVAS

Carga Horária Exigida: 540

Crédito Exigido:

| PERÍODO: * | CRÉDITOS | T | E | L | X | CHS |
|------------|----------|---|---|---|---|-----|
|------------|----------|---|---|---|---|-----|

**ELE15983 VISÃO COMPUTACIONAL** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Disciplina: BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR

**EPR13005 Gestão de Inovação e Empreendedorismo** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

**INF15976 PROGRAMAÇÃO WEB** 3 30 0 30 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF15977 PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS** 3 30 0 30 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**INF15981 INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DE DADOS** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS

Disciplina: BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR

Disciplina: BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

**INF15984 PROGRAMAÇÃO LINEAR E INTRODUÇÃO À OTIMIZAÇÃO** 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF16153 Programação II

|                 |                                              |         |          |                                 |   |    |   |    |    |    |    |
|-----------------|----------------------------------------------|---------|----------|---------------------------------|---|----|---|----|----|----|----|
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | MAT15931 | CÁLCULO II                      |   |    |   |    |    |    |    |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | MAT15932 | ÁLGEBRA LINEAR                  |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16014</b> | <b>COMPUTAÇÃO GRÁFICA</b>                    |         |          |                                 | 3 | 45 | 0 | 15 | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15933 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |   |    |   |    |    |    |    |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | MAT15932 | ÁLGEBRA LINEAR                  |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16021</b> | <b>PROCESSAMENTO PARALELO</b>                |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15980 | SISTEMAS OPERACIONAIS           |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16022</b> | <b>SEGURANÇA EM COMPUTAÇÃO</b>               |         |          |                                 | 3 | 30 | 0 | 30 | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15933 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |   |    |   |    |    |    |    |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16158 | Redes de Computadores           |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16023</b> | <b>TÓPICOS EM LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO</b>  |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16161 | Paradigmas de Programação       |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16024</b> | <b>TÓPICOS EM OTIMIZAÇÃO</b>                 |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15975 | TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO   |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16025</b> | <b>TÓPICOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS</b>    |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16158 | Redes de Computadores           |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16027</b> | <b>TÓPICOS EM TECNOLOGIA E INOVAÇÃO</b>      |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16161 | Paradigmas de Programação       |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16169</b> | <b>Tópicos em Programação</b>                |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15974 | ESTRUTURAS DE DADOS             |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16170</b> | <b>Tópicos em Inteligência Computacional</b> |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16016 | INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL         |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16171</b> | <b>Avaliação de Desempenho</b>               |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16182 | Processos Estocásticos          |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16172</b> | <b>Banco de Dados II</b>                     |         |          |                                 | 3 | 45 | 0 | 15 | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15979 | BANCO DE DADOS I                |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16173</b> | <b>Computação Científica</b>                 |         |          |                                 | 3 | 45 | 0 | 15 | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16156 | Algoritmos Numéricos            |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16174</b> | <b>Elementos Finitos</b>                     |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16156 | Algoritmos Numéricos            |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16175</b> | <b>Empreendedorismo</b>                      |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15978 | ENGENHARIA DE SOFTWARE I        |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16176</b> | <b>Gerência de Projetos</b>                  |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15978 | ENGENHARIA DE SOFTWARE I        |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16177</b> | <b>Laboratório de Redes</b>                  |         |          |                                 | 2 | 15 | 0 | 45 | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16158 | Redes de Computadores           |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16178</b> | <b>Projeto Integrado II</b>                  |         |          |                                 | 3 | 30 | 0 | 0  | 30 | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15979 | BANCO DE DADOS I                |   |    |   |    |    |    |    |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16160 | Engenharia de Software II       |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16179</b> | <b>Sistemas Distribuídos</b>                 |         |          |                                 | 3 | 45 | 0 | 15 | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF16158 | Redes de Computadores           |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16180</b> | <b>Visão Computacional</b>                   |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15933 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |   |    |   |    |    |    |    |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | MAT15932 | ÁLGEBRA LINEAR                  |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16181</b> | <b>Tópicos em Lógica para Computação</b>     |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |
|                 | <i>Disciplina:</i>                           | BLOCO 1 | INF15973 | LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I        |   |    |   |    |    |    |    |
| <b>INF16182</b> | <b>Processos Estocásticos</b>                |         |          |                                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |

|                                                                     |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
|---------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|---|----|---|----|----|----|----|--|
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA     |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF16183</b>                                                     | <b>Interação Humano-Computador</b>                     | 3 | 45 | 0 | 15 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I        |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF16184</b>                                                     | <b>Tópicos em Teoria da Computação</b>                 | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16162 Teoria da Computação            |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF16185</b>                                                     | <b>Projeto Integrado de Extensão</b>                   | 2 | 0  | 0 | 0  | 60 | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17402</b>                                                     | <b>Blockchains e Smart Contracts</b>                   | 2 | 15 | 0 | 45 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores           |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17403</b>                                                     | <b>Robótica Probabilística</b>                         | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS             |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17404</b>                                                     | <b>Programação Funcional</b>                           | 2 | 0  | 0 | 60 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS             |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17405</b>                                                     | <b>Sistemas Orientados a Eventos</b>                   | 3 | 30 | 0 | 30 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15973 LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO I        |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17406</b>                                                     | <b>Internet das Coisas</b>                             | 2 | 15 | 0 | 45 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores           |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17407</b>                                                     | <b>Meta-heurísticas</b>                                | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO   |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17408</b>                                                     | <b>Desenvolvimento de Jogos</b>                        | 3 | 45 | 0 | 15 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17409</b>                                                     | <b>Inteligência Artificial em Saúde</b>                | 3 | 30 | 0 | 30 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 STA15932 PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA     |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17410</b>                                                     | <b>Redes Programáveis</b>                              | 2 | 15 | 0 | 45 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF16158 Redes de Computadores           |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17411</b>                                                     | <b>Business Intelligence e Gestão Baseada em Dados</b> | 3 | 30 | 0 | 30 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15975 TÉCNICAS DE BUSCA E ORDENAÇÃO   |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17412</b>                                                     | <b>Matemática para Ciência de Dados</b>                | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15927 PROGRAMAÇÃO I                   |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II                      |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR                  |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17413</b>                                                     | <b>Otimização para Ciência de Dados</b>                | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15927 PROGRAMAÇÃO I                   |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II                      |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR                  |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17414</b>                                                     | <b>Projeto de Inovação</b>                             | 2 | 0  | 0 | 30 | 30 | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17415</b>                                                     | <b>Programação Competitiva</b>                         | 3 | 30 | 0 | 30 | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15974 ESTRUTURAS DE DADOS             |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17416</b>                                                     | <b>Generative Pre-Trained Transformers</b>             | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15927 PROGRAMAÇÃO I                   |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15931 CÁLCULO II                      |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 MAT15932 ÁLGEBRA LINEAR                  |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |
| <b>INF17417</b>                                                     | <b>Ontologias e Grafos de Conhecimento</b>             | 4 | 60 | 0 | 0  | 0  | 60 | OP |  |
| <i>Disciplina:</i> BLOCO 1 INF15933 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS |                                                        |   |    |   |    |    |    |    |  |

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

INF17418 Desenvolvimento Orientado a Modelos 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

INF17419 Tópicos em Modelagem Conceitual 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

INF17420 Tópicos em Sistemas de Informação 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

INF17421 Tópicos em Engenharia de Software 4 60 0 0 0 60 OP

Disciplina: BLOCO 1 INF15978 ENGENHARIA DE SOFTWARE I

LET16015 FUNDAMENTOS DA LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS 4 60 0 0 0 60 OP

Não possui pré-requisito

Total do Período: 176 2370 0 570 120 3060

## 02-ESTÁGIO SUPERVISIONADO

Carga Horária Exigida:200

Crédito Exigido:

PERÍODO: \*

CRÉDITOS T E L X CHS

INF16186 Estágio Supervisionado 6 0 0 200 0 200 EC

Período Vencido: 3

Total do Período: 6 0 0 200 0 200

## 03-TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

Carga Horária Exigida:240

Crédito Exigido:

PERÍODO: 9

CRÉDITOS T E L X CHS

INF16187 Trabalho de Conclusão de Curso I 5 30 0 90 0 120 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF16165 Metodologia de Pesquisa Científica

Carga Horária Mínima: 200

Total do Período: 5 30 0 90 0 120

PERÍODO: 10

CRÉDITOS T E L X CHS

INF16188 Trabalho de Conclusão de Curso II 5 30 0 90 0 120 OB

Disciplina: BLOCO 1 INF16187 Trabalho de Conclusão de Curso I

Total do Período: 5 30 0 90 0 120

Carga Horária Total para Formatura: 3200

Crédito Total para Formatura.....: 0

### Resumo da estrutura da Versão do Curso

#### Estrutura

#### CH Mínima

01-DISCIPLINAS DO CURRÍCULO

DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS

1950

DISCIPLINAS OPTATIVAS

540

02-ESTÁGIO SUPERVISIONADO

200

03-TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

240

04-ATIVIDADES COMPLEMENTARES

70

05-ATIVIDADES EXTENSIONISTAS NÃO VINCULADAS ÀS

200