



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO**  
**Centro Tecnológico**  
**Colegiado do Curso de Engenharia de Computação**  
**Coordenação de Projeto de Graduação**

**COMUNICADO DE DEFESA DO PROJETO DE GRADUAÇÃO**  
**(Anexo I – Resolução 02/2013-CCEC)**

Nome do Estudante: Gustavo Storck Andrade de Souza

Título:

Desenvolvimento de um aplicativo iOS para  
gestão de eventos com foco em qualidade

Data da apresentação: 30/06/2020

Horário: 08:00 - 09:15

Local: Sala virtual Zoom, para participação enviar e-mail para [gustavo.storck1@gmail.com](mailto:gustavo.storck1@gmail.com)

Banca Examinadora:

Prof.: Dr. Vítor E. Silva Souza	(Depto)	(Orientador)	Departamento de Informática
Prof.:	(Depto)	(Co-orientador)	
Prof. Dr. Monalessa Perini Barcellos	(Depto)		Departamento de Informática
Prof. Camila Zacché de Aguiar	(Depto)		Departamento de Informática

Resumo do trabalho:

Hoje, diante da grande transformação cultural e tecnológica das últimas décadas, é cada vez mais comum encontrarmos serviços, entretenimento e produtos baseados em softwares. Com essa grande evolução, os projetos têm um escopo cada vez mais dinâmico e são desenvolvidos por equipes cada vez maiores. O mercado exige que as aplicações sejam entregues para o usuário de forma confiável demandando o menor tempo e custo possível.

Diante desse cenário o desafio desse trabalho é estudar métodos, formas de desenvolvimento que garantam a escalabilidade, testabilidade e manutenção, e aplicar os resultados no desenvolvimento de um aplicativo mobile para iOS. Neste trabalho, discutimos vários pontos relacionados a este contexto, desde o processo de gerência de software até a arquitetura, testes e padrão de código, montando uma esteira de desenvolvimento que consiga facilitar a publicação e assegura a aplicação desses padrões por parte do time.

Vitória, 04 de Junho de 2020.

(assinaturas: estudante e orientador)